
密传 OL 各职业密能技能加点建议方案

建议根据当前等级和当前属性灵活调整。

当前版本 145 级，抗性上限 175。

金刚力士：

①金刚力士-密能加点：3 血 2 肌肉，4 血 1 肌肉，个人建议打主神的玩家（血脉密能点加到适量后在点肌肉）

②金刚力士-技能加点：

1、攻击：

枪系精通：满

加力：前期 1 点过渡，后期有需求可以加满。

致命攻击：10 点加满。

强力致命：加满。

击退：1 点过渡。

穿刺神射：前期 1 点过渡，后期有需求可以加满。

刺入：1 点过渡。

战壕：加满。

重击：前期 1 点过渡，主神战加满。

群攻术：加满。

狂乱之舞：加满。

精确打击：过渡，后期加满。

王者之击：加满。

凤天功：加满。

武器增强：加满。

防御：

圣光之助：加满。

反向伤害：前期 1 点过渡，主神战加满。

真元护体：加满

圣印保护：加满

辅助：

圣域之光：前期 1 点过渡，主神战加满

热血：加满

嘲弄：前期 1 点过渡

爆发：加满

凝神决：血转蓝，有需求加。

嘲弄阵法：前期 1 点过渡，后期有需求可以加满。

俯冲：加满

凝神归元：蓝转血，有需求加。

恐惧术：前期 1 点过渡，后期有需求可以加满。

护法力士：

①护法力士-密能加点：血脉密能点到当前血脉上限后，再去加肌肉或神经。

前期练级可以用枪，顶不住怪上盾。

②护法力士-技能加点：

1、攻击：

枪系精通：前期 1 点过渡，后期有需求可以加满。

加力：前期 1 点过渡，后期有需求可以加满。

精确打击：前期 1 点过渡，后期有需求可以加满。

致命攻击：10 点加满。

击退：1 点过渡。

穿刺神射：3 点过渡。

刺入：1 点过渡。

战壕：加满。

重击：前期 1 点过渡，主神战加满。

狂暴旋风：10 点加满。

俩连击：5 点加满

转气功：根据需求加（转换血脉密能为肌肉密能）。

吸收伤害：加满。

2、防御：

圣光之助：10 点加满

真元护体：10 点加满

防具增强：5 点加满

重甲术：5 点加满

火天功：5 点加满

水天功：5 点加满

承受：5 点加满

金刚防具：前期 1 点过渡，后期 5 点加满

3、辅助：

圣域之光：前期 1 点过渡，主神战加满

热血：加满

嘲弄：前期 1 点过渡

凝神决：血转蓝，有需求加。

嘲弄阵法：前期 1 点过渡，后期有需求可以加满。

凝神归元：蓝转血，有需求加。

恐惧术：前期 1 点过渡，后期有需求可以加满。

冥王之腕：前期 1 点，主神战加满。

暗夜侠（刺客）：

①暗夜侠（刺客）密能加点：4 血 1 肌肉，3 血 2 肌肉，建议：血脉密能点加到至少魔法值 1600-3200 或更多后全点肌肉

为什么要魔法值，因为刺客大招魔力护盾是以最大魔法值为防御盾。

②暗夜侠（刺客）技能加点：

1、暗杀：

匕首精通：10 点加满

左手精确（可带双匕首）：5 点加满

致盲攻击：5 点加满

灵气护身：5 点加满（打怪必备吸血技能）

突刺：5 点加满

剑气决：1 点过渡

撕裂：前期 3 点过渡，后期有需求可以加满。

施毒术：前期 3 点过渡，后期有需求可以加满。

紧箍咒：5 点加满

强矢：前期 3 点过渡，打主神 5 点加满。

致盲术：配合强矢的技能，打主神 3 点加满。

猛虎之刃：主神必备技能，5 点加满

2、弓系技能

不多做介绍根据自己需求可加冰箭术

3、辅助：

强身术：10 点加满。

闪影术（翅膀 FF）：5 点加满。

定身术：主神战 5 点加满

能量护盾：10 点加满

幻影之身：5 点加满

魔法护盾：10 点加满

幻影之眼：5 点加满

隐蔽回旋：3 点加满

魔力护盾：1 点加满

独行侠（弓箭手）：

①独行侠（弓箭手）密能加点：4 神经 1 血脉或全神经

②独行侠（弓箭手）技能加点：

1、暗杀：可加

致命攻击：1 点过渡

灵气护身：1 点过渡或 5 点加满

剑气诀：1 点过渡

施毒术：1 点过渡或不加

撕裂：1 点过渡

紧箍咒：5 点加满。

2、弓系技能：

弓系精通：10 点加满

致命之箭：10 点加满

极速连击：1 点过渡或 3 点加满

冲击波：10 点加满

冰箭术：10 点加满

毒箭术：10 点加满

散射：5 点加满

引导箭：10 点加满

穿心：5 点加满

火牙矢：5 点加满

鸷羽之矢（矢羽/羽毛）：5 点加满

3、辅助：

强身术：10 点加满

闪影术：5 点加满

定身术：5 点加满

怒狼：1 点过渡，根据需求可 5 点加满。

能量护盾：10 点加满

幻影之身：主神战 5 点加满。

魔法护盾：10 点加满

幻影之眼：5 点加满

残影：1 点加满

狂武者：

①狂武者密能加点：3 血脉 2 肌肉 3 肌肉 2 血，主神建议血脉点到当前版本上限后，再去

点肌肉。

②狂武者技能加点：

1、攻击：

爪精通：10 点加满。

精确打击：10 点加满。

金刚拳：前期 1 点过渡。

致命攻击：10 点加满。

蹴击：5 点加满。

连环攻击：5 点加满。

击晕：5 点加满

弱化阵法：1 点过渡或 5 点加满

连环拳法：主神战 5 点加满

爆裂一击：1 点加满

钝器精通：1 点过渡

魔法燃烧：1 点过渡

削弱术：1 点过渡，主神战 5 点加满

诅咒：3 点加满

战神护体：3 点加满。

2、防御：

3、辅助

快速愈合：5 点加满

闪电攻击：1 点加满

极限移动：5 点加满

铜墙铁壁：5 点加满

密咒之盾：5 点加满

生命之光：10 点加满

心神密咒：5 点加满

灭天之爪：5 点加满

肌肉强化：5 点加满

念武者：

①、念武者密能加点：建议血脉点到当前版本上限后，再去加肌肉或神经。

②、念武者技能加点：优先加辅助技能

1、攻击：

钝器精通：1 点过渡，后期 10 点加满

精确打击：1 点过渡，后期 10 点加满

致命攻击：10 点加满。

蹴击：5 点加满

击晕：5 点加满

魔法燃烧：10 点加满

宿命轮转：5 点加满

2、防御：

3、辅助：

快速愈合：5 点加满

闪电攻击：5 点加满

极限移动：5 点加满

铜墙铁壁：5 点加满

密咒之盾：10 点加满

奇迹之光：10 点加满

生命祝福：5 点加满

复生之术：5 点加满

安神颂唱：3 点加满

精神集中：3 点加满

圣光祈福：3 点加满

无际能量：3 点加满

祝福之术：5 点加满

无量密咒：根据需求可 5 点加满

削弱：5 点加满

地狱之触：5 点加满

降魔之术（抽蓝）：1 点加满

魔咒法师

①魔咒法师密能加点：意念加到版本抗性上限后，加全血脉后加神经，也可根据自己需求灵活调整，建议抗性一定要加意念到满抗。

举例：如果当前抗性满抗是 175 点满抗，你至少要加意念加到 145 抗性，念武的 BUFF 能加 30 点抗性。

问：为什么加意念只为抗性？要输出能力，要加神经不加意念？

答：随等级开放加意念越多魔法值越多，魔法值越高在主神战中很容易被弓刺秒。

②魔咒法师技能加点：

1、物理/火系

充能弹：1 点过渡

死亡阵法：3 点过渡

燃烧之术：3 点过渡

火焰护盾：1 点过渡

火焰箭：1 点过渡，可 10 点加满。

火焰风暴：3 点过渡
炽焰法球：3 点过渡或 5 点加满。
地狱火墙：1 点过渡
火系掌握：5 点加满
火爆术：5 点加满
火光天尊：5 点加满
陨石阵：3 点加满

2、冰系/电系

寒冰矛：5 点过渡或 10 点加满。
冰系掌握：5 点加满。
寒冰盔甲：1 点过渡
冻寒之触：前期 1 点，后期在密传 OL 打主神，可加 5 点过渡或 10 点加满。
冰风暴：1 点过渡，后期可 10 点加满。
冰刃术：5 点加满。
天堂雷击：3 点过渡或 10 点加满。
电系掌握：5 点加满
圣洁灵光：1 点过渡
连环闪电：3 点过渡
闪电风暴：5 点加满
雷击术：5 点加满
雷兽击：5 点加满

3、魔法

定神术：5 点加满
魔法阵：5 点加满
幻影之眼：5 点加满
暖流：不建议加，回蓝太快了。
催眠术：5 点加满
催眠阵法：5 点加满
帝王之身（无敌保命）：1 点加满

唤灵法师：

①唤灵法师密能加点：意念加到版本抗性上限后，加全血脉后加神经，也可根据自己需求灵活调整，建议抗性一定要加意念到满抗。

举例：如果当前抗性满抗是 175 点满抗，你至少要加意念加到 145 抗性，念武的 BUFF 能加 30 点抗性。

问：为什么加意念只为抗性？要输出能力，要加神经不加意念？

答：随等级开放加意念越多魔法值越多，魔法值越高在主神战中很容易被弓刺秒。

②：唤灵法师技能加点：

1、物理/火系：

充能弹：1点过渡
死亡阵法：5点过渡
毁灭阵法：1点过渡
死云术：5点加满
恶灵召唤：5点加满。
燃烧之术：3点过渡
火焰护盾：1点过渡
火焰箭：1点过渡，可10点加满。
火焰风暴：1点过渡
炽焰法球：5点加满。
地狱火墙：可不加或1点过渡

2、冰系/电系

寒冰矛：1点过渡或10点加满。
寒冰盔甲：1点过渡
冻寒之触：前期1点，后期在密传OL打主神可10点加满。
冰风暴：1点过渡，后期在密传OL打主神，可10点加满。
天堂雷击：1点过渡或10点加满。
圣洁灵光：1点过渡
连环闪电：1点过渡
闪电风暴：5点加满

3、魔法

定神术：5点加满
幻影之眼：5点加满
护身魔盾：1点加满。
天之守护：1点加满。
召唤术：1点过渡，后期3点加满。

魔法阵：5点加满

暖流：前期了10点加满，后期在密传OL打主神，洗点后可不加，后期回蓝太快。

灵能集中：前期可5点加满，后期在密传OL打主神，洗点后可不加。

强心诀：前期可5点加满，后期在密传OL打主神，洗点后可不加。

天神之获：可3点加满，后期在密传OL打主神，洗点后可不加。

斗神之力：1点加满

银色瑞兽：1点过渡或5点加满

金色瑞兽：3点过渡或5点加满

火魔小宝：X点加满

眷属王法：5点加满

催眠术：5点加满

催眠阵法：5 点加满

密传OL (群: 454542821)